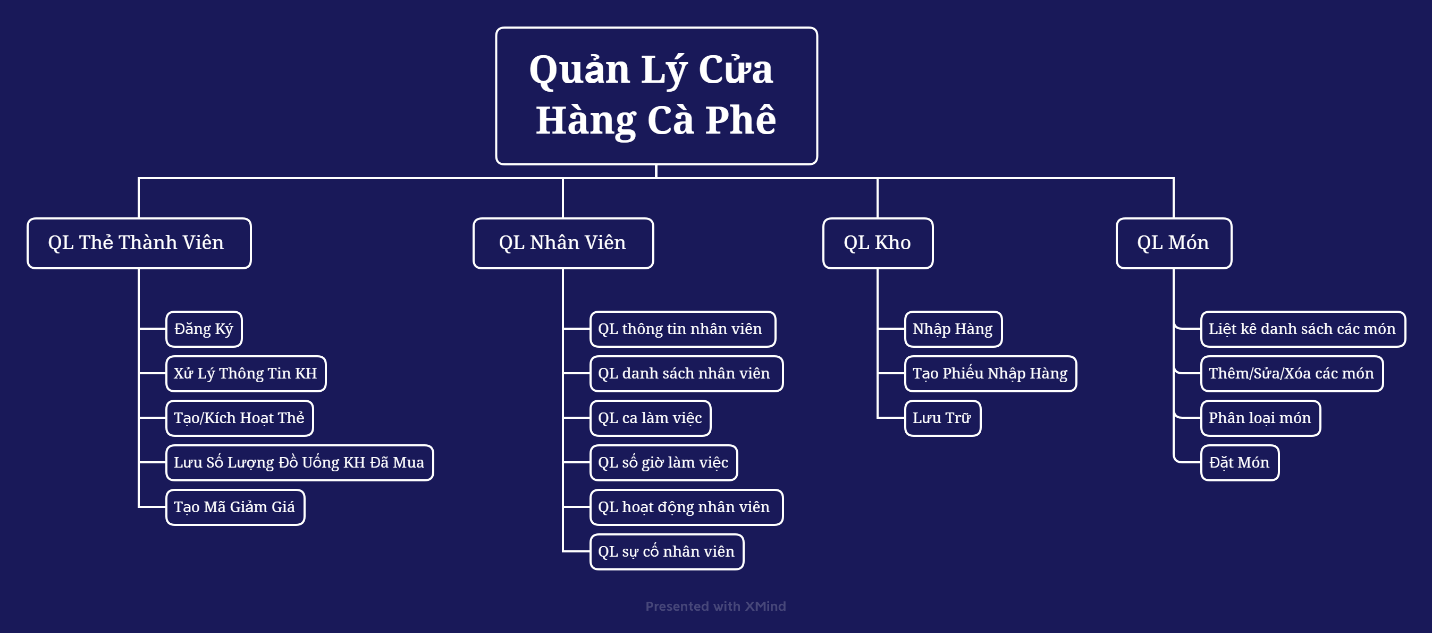
**Nhóm 3**

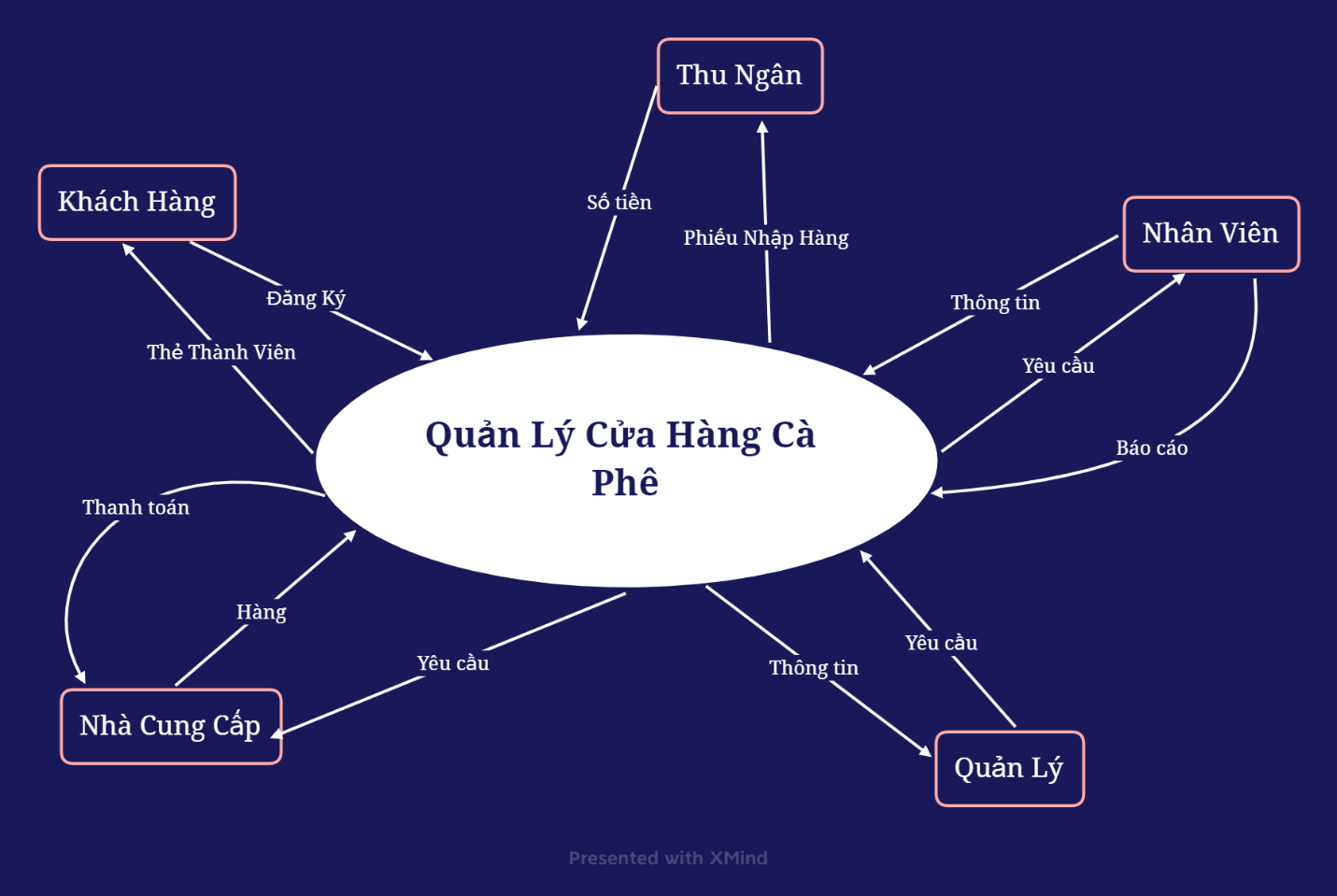
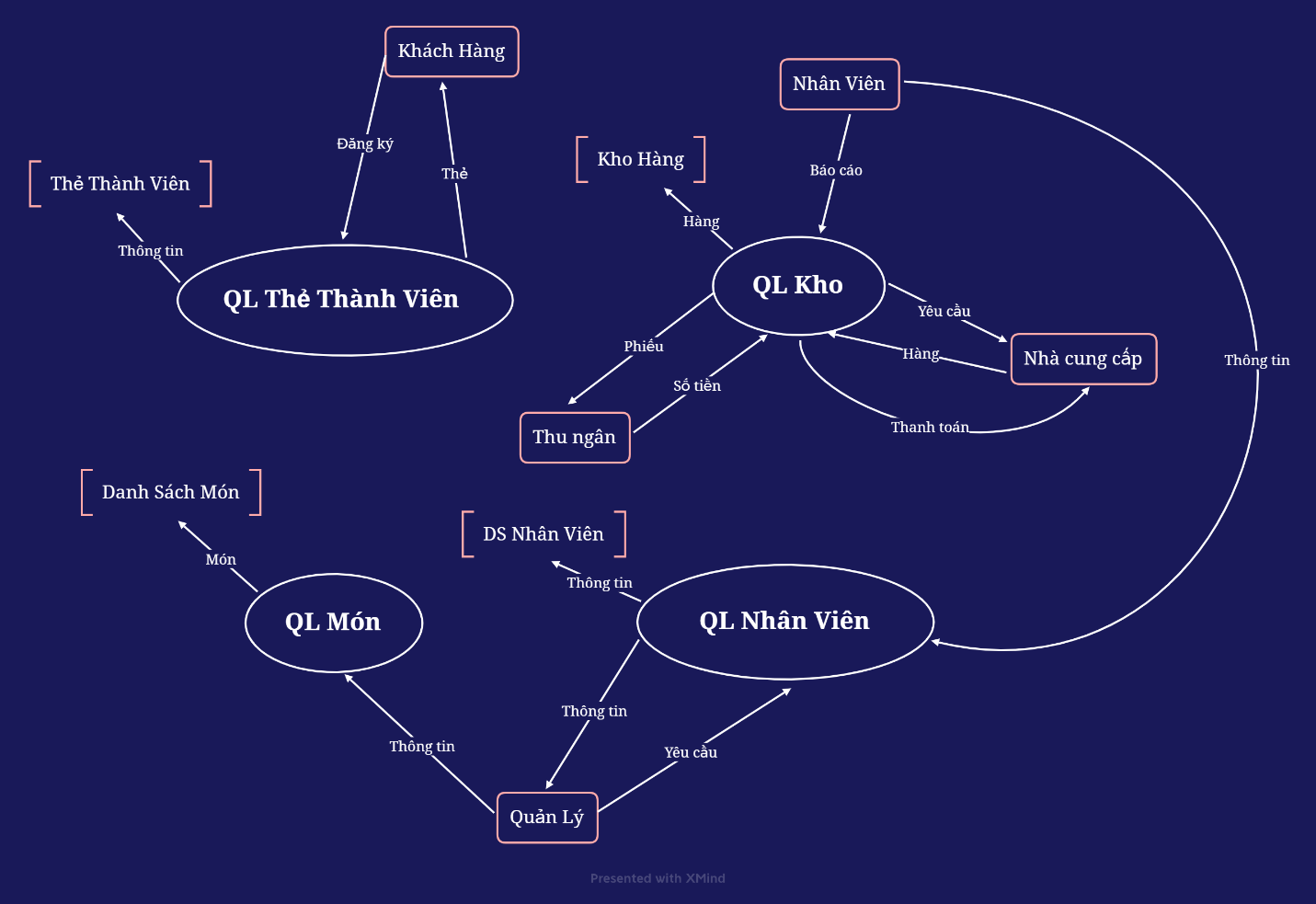
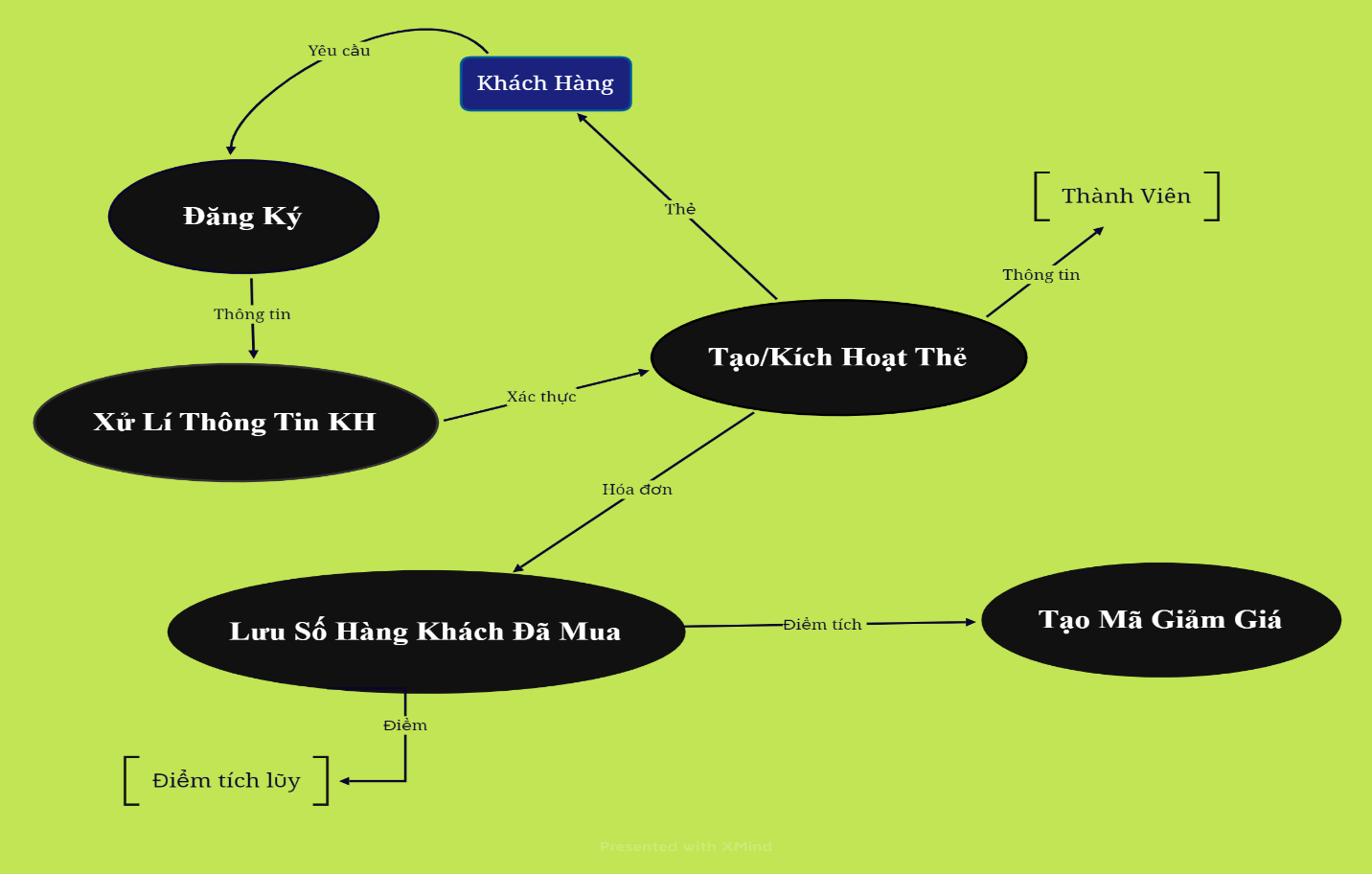
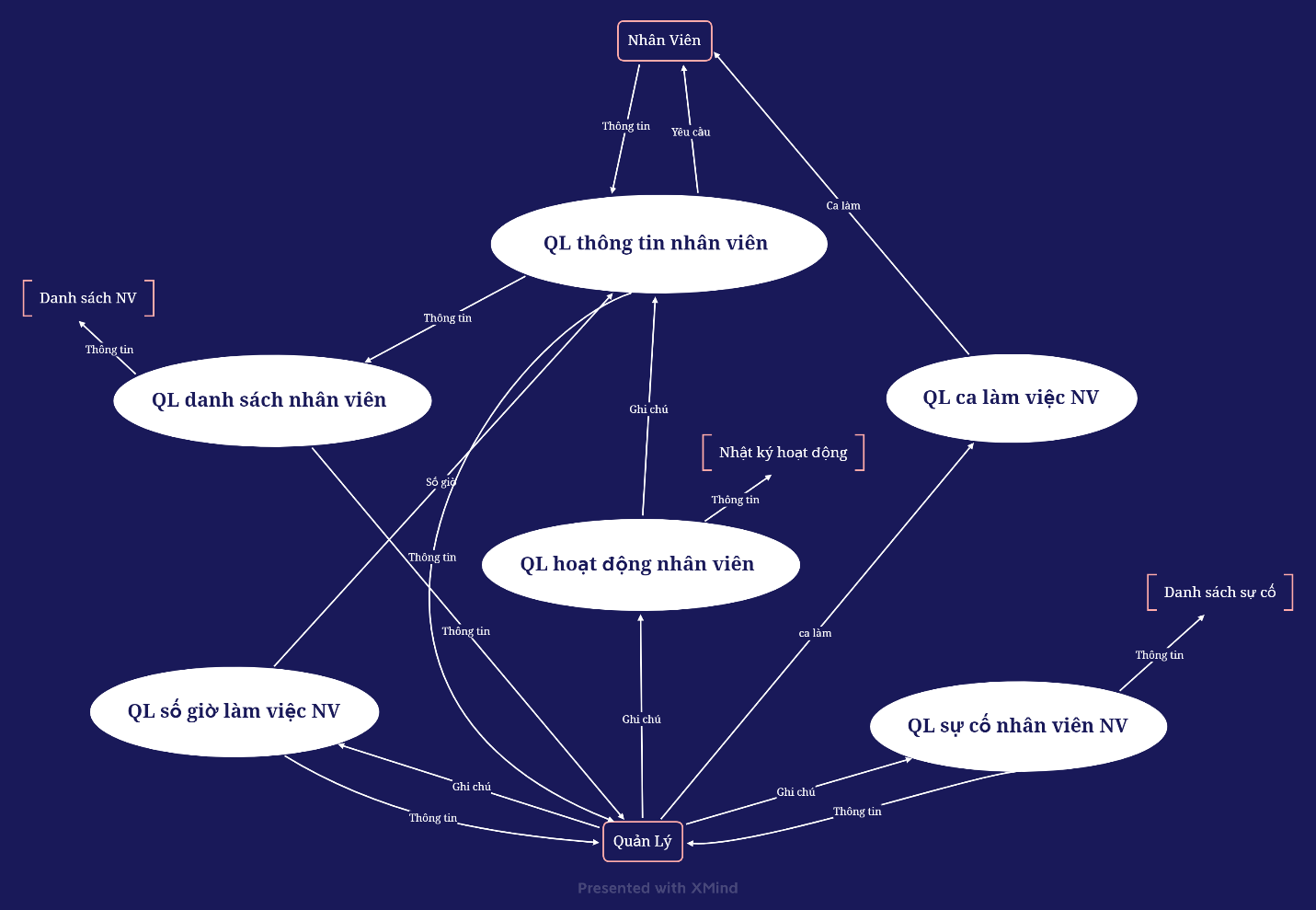
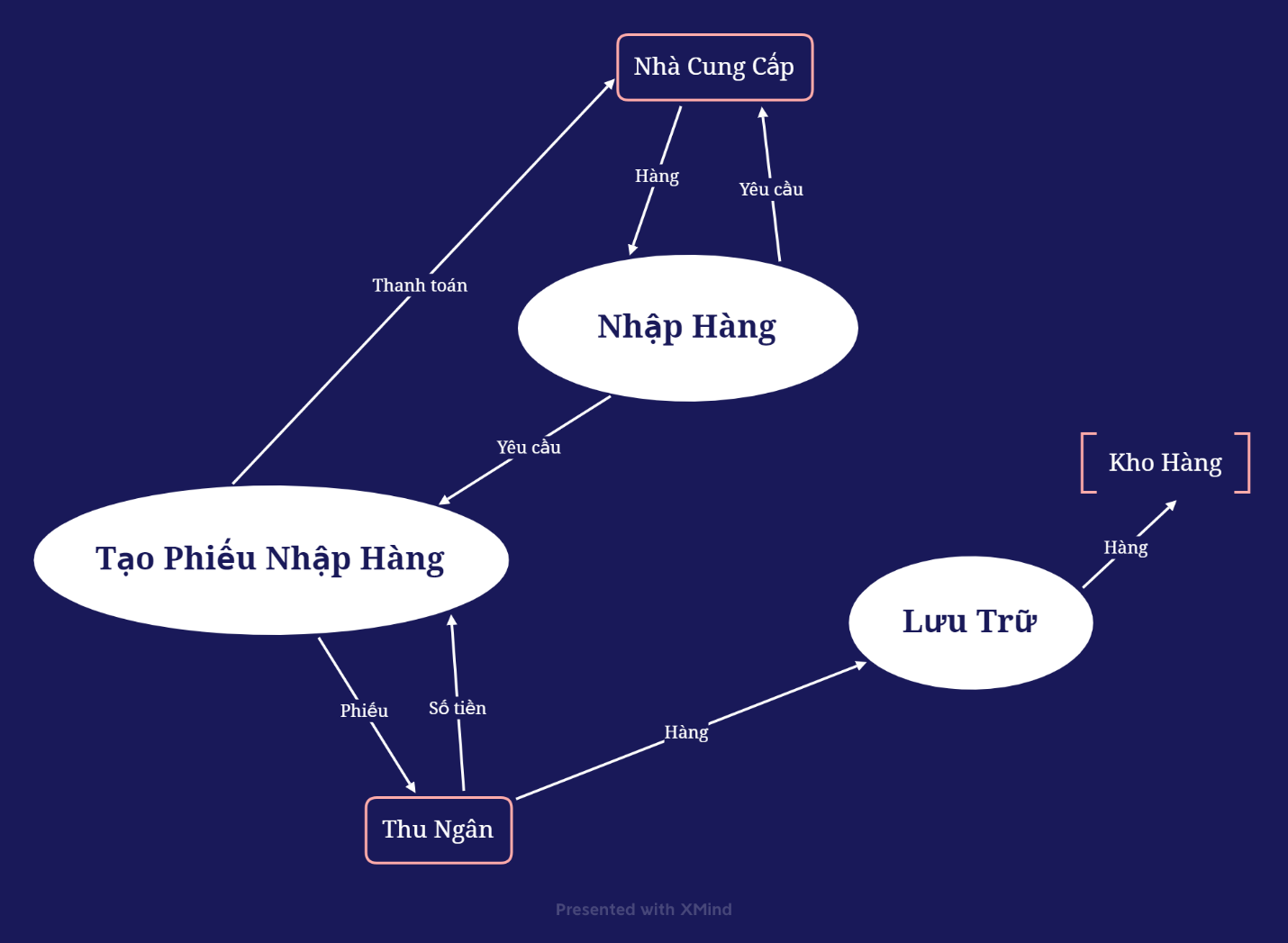
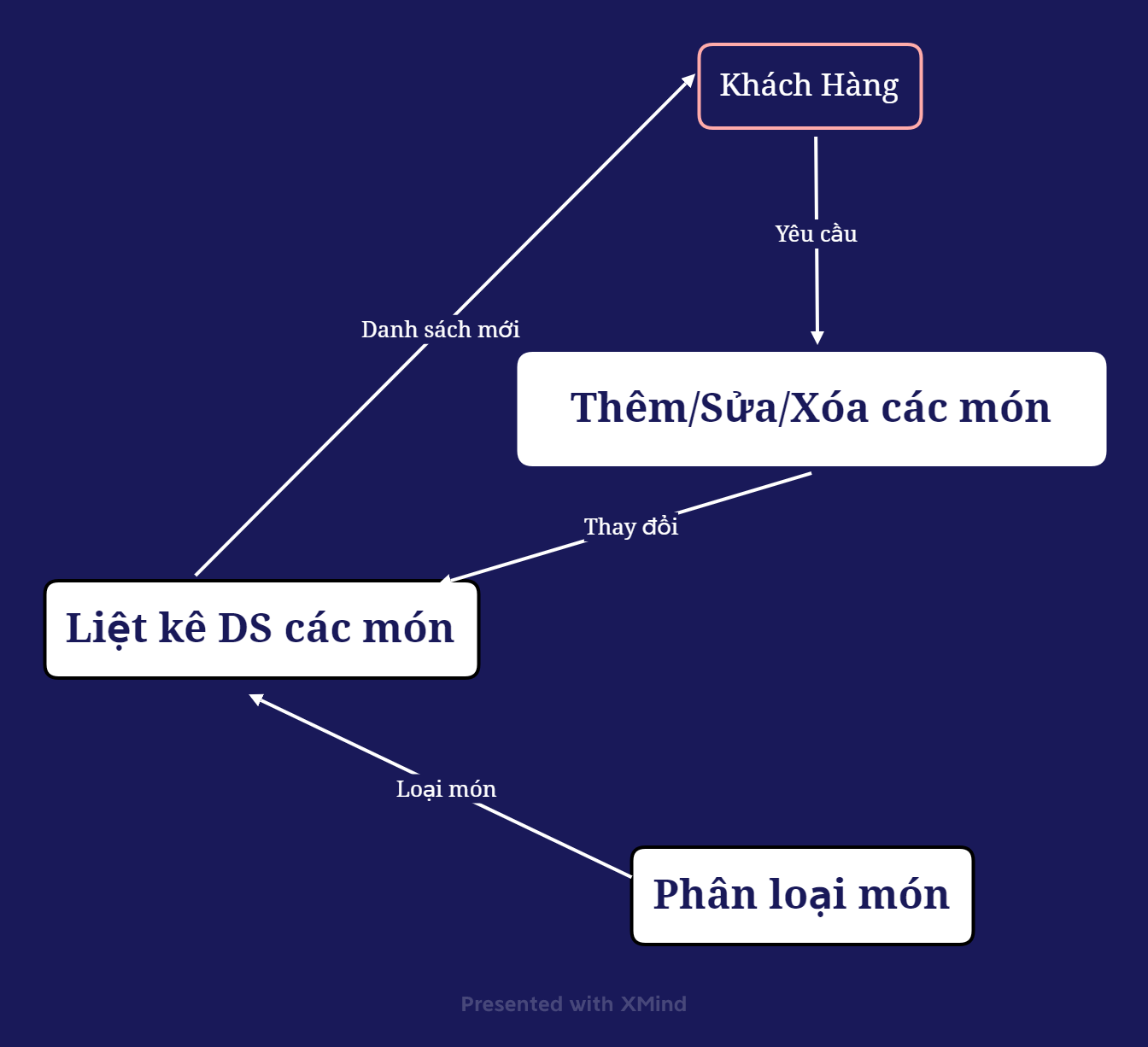
Tên sinh viên :

* Đoàn Tân Thành (Nhóm trưởng)
* Đặng Trương Thành Nam
* Trần Hữu Thông
* Thái Nguyễn Minh Tuyền
* Huỳnh Nhật Huy

Giới thiệu đề tài: Quản Lý Cửa Hàng Cà Phê Ligma Ball

* Mục tiêu đề tài: Phục vụ cho dự án tốt nghiệp môn quản lý bán hàng
* Lợi ích đề tài: Nắm rõ kiến thức về C# Winform và có thêm kinh nghiệm thực chiến.
* Mô tả bài toán:
  + Dự án quản lý cửa hàng cà phê sẽ gồm có 5 bộ phận chính:
    - Bộ phận quản lý thẻ thành viên:
      * Đăng ký: Tạo thêm một thẻ thành viên mới. Bao gồm ID, Tên, Ngày Sinh, Ngày bắt đầu, Ngày kết thúc.
      * Xử lí thông tin khách: Kiểm tra thông tin của khách xem có đủ diều kiện để tạo hay không
      * Lưu số lượng đồ uống khách đã mua: Tích điểm đặc biệt dựa trên số lần khách mua hàng ở quán.
      * Tạo mã giảm giá: Tỷ lệ % giảm giá sẽ phụ thuộc số lượng đồ uống đã mua.
    - Bộ phận quản lý nhân viên:
      * QL thông tin nhân viên: Quản lý các thông tin bao gồm ID, Tên, Ngày Sinh, Địa Chỉ, Chức vụ, Ngày bắt đầu làm, Số giờ làm việc, Ghi Chú.
      * QL danh sách nhân viên: Quản lý toàn bộ các nhân viên làm việc ở quán.
      * QL số giờ làm việc NV: Quản lý số giờ làm việc của từng nhân viên.
      * QL ca làm việc NV: Quản lý ca làm việc của các nhân viên.
      * QL hoạt động nhân viên: Ghi chú lại toàn bộ hoạt động của từng nhân viên trong ngày.
      * QL sự cố nhân viên: Tính số lần gây ra sự cố và tổng thiệt hại của sự cố đó để bù trừ vào tiền lương.
    - Bộ phận quản lý bàn:
      * Nhận khách: Đánh dấu vị trí của bàn được đặt
      * Xác nhận số lượng: Đánh dấu số lượng người ngồi ở bàn đó.
    - Bộ phận quản lý kho hàng:
      * Nhập hàng: Gửi yêu cầu và lý do nhập hàng cho nhà cung cấp sau khi được nhân viên báo cáo sau đó nhận hàng đã yêu cầu.
      * Tạo phiếu nhập: In ra một bảng phiếu nhập dựa trên thông tin hàng được nhập vào.
      * Lưu trữ: Gửi vào kho chứa đúng với loại hàng vừa nhập.
    - Bộ phận quản lý món:
      * Liệt kê danh sách các món: Hiển thị toàn bộ chi tiết danh sách các món có trong cửa hàng.
      * Thêm/Sửa/Xóa các món: Thực hiện các chức năng quản lý cơ bản đối với danh sách các món.
      * Phân loại món: Sắp xếp danh sách các món theo từng loại riêng.
      * Đặt món: Đặt các món được yêu cầu sau đó in ra hóa đơn thanh toán
  + Ngôn ngữ lập trình cho dự án: C# .NET
  + Công cụ hỗ trợ dự án: SQL Server
  + Mô hình dự án: Nhất tâm vạn hướng (One File For Multi Ways)
* Sơ đồ phân cấp chức năng:



* Mô hình luồng dữ liệu:
  + Ngữ cảnh:
  + Đỉnh:
  + Dưới đỉnh (Thẻ Thành Viên):
  + Dưới đỉnh (Nhân Viên):
  + Dưới đỉnh (Kho):
  + Dưới đỉnh (Món):
* Sơ đồ ERD: 